

Smartphone

Contenido:

- Conocer los sistemas operativos más utilizados en los móviles.
- Analizar las diferentes partes de la “Pantalla de Inicio”.

Al igual que un ordenador dispone de un Sistema Operativo, sin el que no puede funcionar, un smartphone también utiliza un Sistema Operativo que nos permite instalar las aplicaciones que deseemos.

Los dos sistemas operativos más utilizados, en los teléfonos móviles, son:

- **Android** (de Google, basado en Linux y software de código abierto): es el más utilizado (86,80%).
- **iOS** (de Apple): lo utilizan el 7,50% de los móviles.

Cuando encendemos un PC, la primera pantalla que vemos es el “Escritorio”.

En el caso de un smartphone, esa primera pantalla es la “**Pantalla de Inicio**”.

En esta pantalla podemos distinguir diferentes zonas:



Barra de notificaciones

El móvil nos muestra notificaciones:

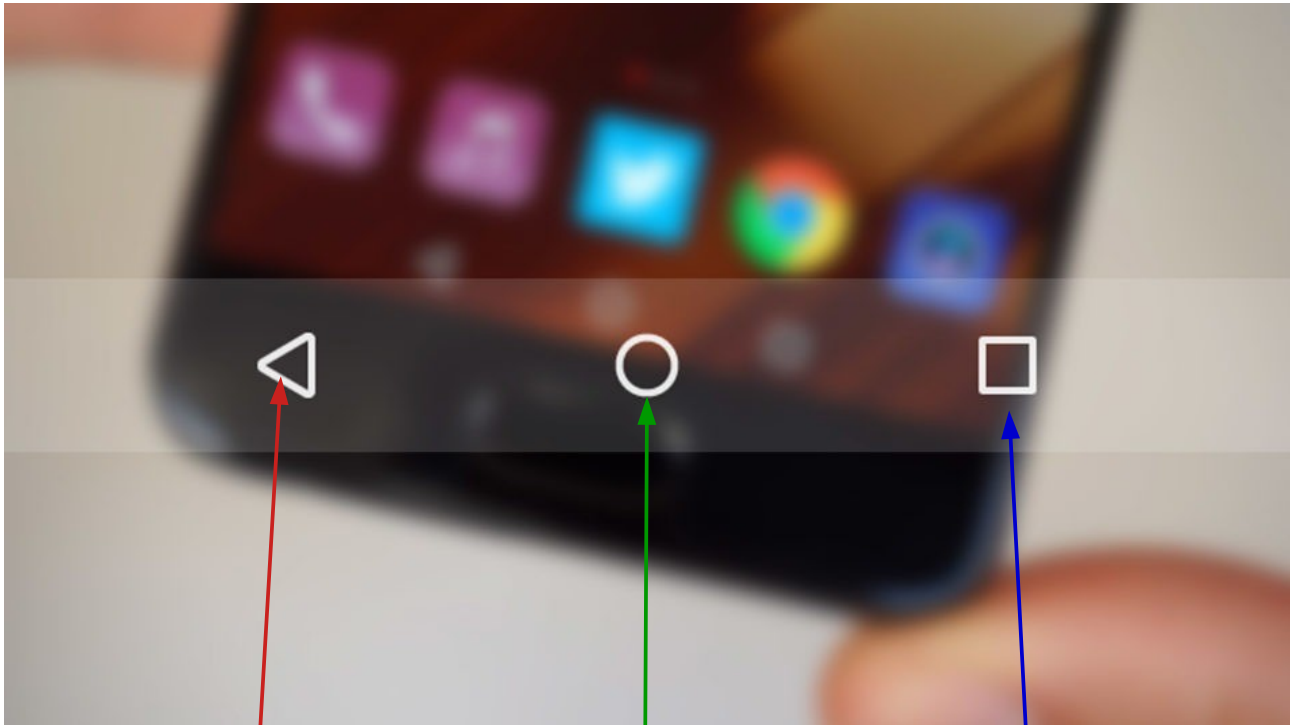
Fijas (hora, batería, wifi, ...)

Variables (de las aplicaciones que cada cual utiliza)

Zona de iconos de aplicaciones

Botones principales





Botón para retroceder

Cuando lo tocamos vamos retrocediendo por las diferentes pantallas en las que hemos estado antes.

Botón Principal

Cuando lo tocamos vamos a la “Pantalla de Inicio”

Botón “Vista general”

Cuando lo tocamos vemos las diferentes aplicaciones que están abiertas.

Podemos seleccionar una de ellas o cerrar las que no nos interesen.